

КОНКУРС ПРОЕКТНО-ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИХ РАБОТ ШКОЛЬНИКОВ

НАПРАВЛЕНИЕ - ДИЗАЙН

2016/17 учебный год

Задание для участия в конкурсе предусматривает выполнение проекта. Проект состоит из двух файлов:

- обложки проекта – вертикальный слайд-обложка с размещенным на нем изображением с соотношением сторон 1 к 1.41 (например, 1000 x 1410 px), которое будет предварять остальные работы;

- презентация проекта – не более 15 горизонтальных слайдов с размещенными на них изображениями (например, 1410 x 1000 px) по выбранной теме.

Файлы загружаются в формате pdf. В работе желательно указать сведения о регионе проживания, а также имя и фамилию участника. При необходимости вы можете добавить описание проекта объемом не более 700 символов в поле «Описание проекта» на форме загрузке.

Файлы загружаются один раз в электронном виде в личном кабинете участника. Проект может быть выполнен в компьютерной технике или вручную. В последнем случае его необходимо отсканировать и перевести в электронный вид.

Обращаем внимание, что все работы участников конкурса по направлению «Дизайн» публикуются в открытом доступе на платформе <http://school-portfolio.hse.ru/#projects>

СОЗДАНИЕ ПРОЕКТА (100 баллов)

Создайте проект.

При подготовке творческого проекта необходимо выбрать один из разделов (коммуникационный дизайн, анимация/иллюстрация, дизайн среды, дизайн и фотография, дизайн и программирование, гейм-дизайн и виртуальная реальность, художник театра и кино, предметный дизайн/дизайн будущего) и в соответствии с ним выполнить серию работ на свободную тему (от 6 до 12).

Тема проекта выбирается самостоятельно и должна в полной мере раскрыть творческий потенциал и уровень художественного мышления участника.

Проект должно отличать стилистическое единство, концептуальная завершенность, оригинальность авторского замысла, гармоничное цветовое и композиционное решение.

Работы могут быть выполнены в любой технике, но должны составлять стилистически единую серию, объединенную общей идеей.

Ниже приведено примерное описание разделов

Коммуникационный дизайн:

- серия плакатов;
- серия обложек – музыкальных, книжных, журнальных;
- серия шрифтовых композиций;
- фирменный стиль;
- серия упаковок;
- инфографика;
- наружная реклама.

Анимация/иллюстрация:

- серия персонажей/серия изображений одного персонажа для мультфильма или компьютерной игры;
- серия кадров к мультфильму или компьютерной игре;
- серия книжных или журнальных иллюстраций;
- серия иллюстраций для обложек;
- комикс;
- серия иллюстраций на свободную тему и в свободной технике.

Дизайн среды:

- предметно-пространственные композиции;
- серия изображений, визуализирующих пространство;
- эскизы или макеты серии элементов интерьера;
- серия изображений для оформления фасадов;
- серия предметов.

Дизайн и фотография:

- серия фотографий на свободную тему;
- серия фотоколлажей на свободную тему;
- серия рекламных полос, содержащих фотографии.

Дизайн и программирование:

- серии рекламных плакатов;
- фирменного стиля;
- инфографика.

Гейм-дизайн и виртуальная реальность:

- серия персонажей / серия изображений одного персонажа для мультфильма или компьютерной игры;
- серия кадров к мультфильму или компьютерной игре;
- серия книжных или журнальных иллюстраций;
- серия иллюстраций для обложек;
- комикс;
- серия иллюстраций на свободную тему и в свободной технике;
- настольная или карточная игра.

Художник театра и кино:

- серия театральных плакатов/кино-афиш к одному или нескольким спектаклям/фильмам;
- серия эскизов костюмов к театральным постановкам/фильмам;
- серия интерьеров/декораций;

Предметный дизайн. Дизайн будущего:

- эскизы объекта(ов);
- визуализации объекта(ов) в 3D-программах;
- прототипы / модели объекта(ов), выполненные в любом материале.