

Второй этап – творческий. Олимпиадные состязания второго (заключительного) этапа проходят в очной форме. Задания творческого этапа состоят из теоретической и практической частей. В теоретической части задания участник должен дать развернутое описание решения предложенной задачи в области новейших компьютерных и сетевых технологий, современной микроконтроллерной и робототехники, цифровой и аналоговой электроники. В практической части творческого задания участнику может быть предложено:

- собрать работающее электронное устройство на платформе Arduino, обладающее определенными функциями управления внешними устройствами, разработать и протестировать программное обеспечение для него;
- собрать и настроить электронную схему на работу с заданными параметрами с помощью специального программного обеспечения для схемотехнического моделирования;
- построить интерактивную модель измерительно-управляющей системы с помощью виртуальных приборов и средств программирования.

По окончании практической части жюри оценивает не только правильность функционирования программного или аппаратно-программного комплекса в соответствии с заданием, наличие или отсутствие ошибок, но и оригинальность принятого решения, полноту и корректность программного кода.

Мы надеемся, что участие в олимпиаде будет интересным, даст вам возможность оценить свои интеллектуальные силы и креативные способности и станет первым шагом в увлекательный мир компьютерных технологий, современной электроники и робототехники.