

**Правила участия в заключительном этапе
Всероссийской олимпиады школьников «Высшая проба»
по профилю «Информатика» в формате онлайн
9-11 классы**

Настоящие правила определяют порядок проведения состязаний участников **второго (заключительного) этапа** Всероссийской олимпиады школьников «Высшая проба» в 2020/2021 учебном году по профилю «Информатика».

Каждому участнику необходимо записать процесс выполнения заданий олимпиады с использованием OBS Studio, выложить результат в облачное хранилище сразу после олимпиады и предоставить жюри ссылку на запись. Для участия в олимпиаде вам потребуется компьютер с веб-камерой и микрофоном (в частности, все современные ноутбуки оборудованы ими) и выходом в интернет.

1. Предварительная подготовка к олимпиадному состязанию

1.1. Участник обязан:

- 1.1.1. ознакомиться и обеспечить выполнение технических требований к ПК и ПО, опубликованными на сайте <https://olymp.hse.ru/mirror/pubs/share/433770403.pdf>
- 1.1.2. пройти пробное тестирование с 21 по 25 января.
- 1.1.3. ознакомиться с настоящими правилами участия в олимпиадном состязании

1.2. Авторизация в системе

Второй этап олимпиады проходит на платформе Ejudge. Логин и пароль от платформы будут направлены участникам олимпиады не позднее чем за сутки до старта олимпиадного состязания. Участник не имеет права передавать реквизиты доступа к своей учетной записи в системе третьим лицам.

ВАЖНО: для входа в систему проведения олимпиады на втором этапе необходимо использовать новые логин и пароль, а не те, которые вы использовали на отборочном этапе для входа в систему тестирования.

Участнику, не получивший письмо, нужно обратиться на olymp@hse.ru, предварительно проверив папку «спам» и корзину.

1.3. Расписание

Ознакомиться с расписанием заключительного этапа олимпиады необходимо на сайте <https://olymp.hse.ru/mmo/timetable2>. Время указано московское.

1.4. Подготовка оборудования

- 1.4.1. необходимо установить OBS Studio по ссылке <https://obsproject.com/ru>. В случае использования виртуальной машины OBS Studio должна быть запущена в хост-системе.
- 1.4.2. необходимо настроить три источника входных потоков: микрофон, веб-камера и захват экрана. Подробнее о настройке [в видео](#).
- 1.4.3. участник должен убедиться, что у него получается записывать видео в требуемом формате - этот процесс иногда может вызывать проблемы. С решением проблем, связанных с записью в OBS Studio, можно ознакомиться [здесь](#).
- 1.4.4. у участника должно быть на менее 5Гб свободного места на диске, куда сохраняется запись
- 1.4.5. участник должен подготовить несколько гигабайт свободного места в личном облачном хранилище (Яндекс.Диск, Google Drive, Dropbox и т.п.) и научиться получать публичную ссылку на загруженный файл. [Как предоставить доступ к файлу в Google Диске](#).
- 1.4.6. В случае, если интернет-соединение нестабильно, участник должен подумать о запасном варианте (например, мобильном интернете), который позволит, при необходимости, работать с тестирующей системой и загрузить несколько гигабайт данных в течение 2-3 часов.

1.5. Прохождение пробного тестирования

Участник может сделать короткую тестовую запись и сдать её на проверку в жюри с 21 по 25 января. Во время записи тестового видео участник должен выполнить пункты 3-5 настоящей инструкции, и загрузить видео в форму [Ссылка на форму для сдачи тестового видео](#). В случае, если что-то будет сделано неправильно, участнику придёт письмо от жюри с рекомендациями по исправлению

2. Перед началом олимпиадного состязания:

- 2.1. Участнику нужно организовать свое рабочее место и обеспечить необходимые условия для работы: достаточный уровень освещенности, низкий уровень шума и отсутствие помех передаче видео и аудио сигнала.
- 2.2. На рабочем столе участника не должно быть посторонних предметов, помимо разрешенных правилами участия. Среди разрешенных предметов:
 - Чистые листы бумаги формата А4 для черновиков
 - Вода в бутылке без этикетки, шоколад или другой перекус
 - Ручка (с чернилами черного или синего цвета), карандаш

- Оригинал документа, удостоверяющего личность (общегражданский или заграничный паспорт без обложки)
- Лекарства, если таковые необходимы

Наличие справочных материалов, любых записей, электронных устройств и т.д. запрещено. В комнате не должно находиться других людей.

2.3. Участник заранее должен позаботиться об отключении всех всплывающих уведомлений на компьютере (telegram, почта, новости и тд).

2.4. Время входа в систему проведения олимпиады

Рекомендуем зайти в систему проведения олимпиады своевременно. Участник должен приступить к выполнению задания не позднее чем через 15 минут после указанного в расписании времени начала состязания. В случае опоздания менее чем на 15 минут время на выполнение задания не продляется. В случае опоздания более чем на 15 минут по решению оргкомитета работа участника не принимается к проверке.

ВНИМАНИЕ: процесс входа в тестирующую систему (даже в случае опоздания) должен быть снят на видео. Если участник зайдёт в тестирующую систему до начала записи, работа участника будет аннулирована по решению оргкомитета.

2.5. Включение аудио и видео записи участником

За 5-10 минут до начала этапа необходимо начать запись. Работы участников, которые начали запись не до начала олимпиадного состязания, будут аннулированы по решению оргкомитета.

Включить запись необходимо из трех источников: экран, веб-камера и микрофон в OBS Studio. Важно убедиться, что в OBS Studio показывается не черный экран и запись идёт. Если запись идёт, то в правом нижнем углу должен гореть красный кружок рядом со словом REC и должен идти отсчёт времени.

Для уменьшения размера файла можно установить аудио битрейт в 64 Кб/сек, а видео - в 200 Кб/сек в разделе «Настройки» - «Вывод» OBS Studio. Если запись получается недостаточно качественной - увеличьте битрейт видео.

2.6. Выход во время олимпиадного состязания

Рекомендуем перед началом состязания обязательно посетить туалетную комнату. Участник имеет право только спустя 120 минут после старта состязания покинуть зону видимости камеры на 5 минут, но не более. Участник самостоятельно контролирует время своего отсутствия в зоне видимости камеры. При выходе участник не должен завершать работу и выходить из системы проведения олимпиады. По возвращении участник должен повторно показать свой рабочий стол и комнату.

В случае несоблюдения указанных требований оргкомитет имеет право аннулировать работу участника.

3. Начало олимпиадного состязания

После того, как участник запустил аудио и видео запись и перед тем как приступить к выполнению заданий олимпиады, участник идентифицирует свою личность с помощью документа, удостоверяющего личность (общегражданского или заграничного паспорта). Участник обязан использовать для идентификации оригинал документа, удостоверяющего его личность. Если у участника нет оригинала документа, необходимо сообщить об этом в оргкомитет на olymp@hse.ru не позднее, чем до 25 января 2021 года.

Участник должен показать рабочий стол, все находящиеся на нем предметы, а также комнату вокруг.

ВАЖНО: Невыполнение данных действий может привести к аннулированию работы участника решением оргкомитета.

4. Правила участия в онлайн состязании

Важно во время участия в олимпиадных состязаниях соблюдать следующие правила:

- 4.1.** Участник обязан не покидать зону видимости веб-камеры во время состязания, за исключением 5-минутного отсутствия по прошествии 120 минут после старта состязания.
- 4.2.** Участник обязан не отключать микрофон и не снижать его уровень чувствительности к звуку во время состязания.
- 4.3.** Участник должен во время состязания использовать только одно средство вывода изображения (монитор, ТВ, проектор), одну клавиатуру, один манипулятор (компьютерную мышь, трекпойнт и др.).
- 4.4.** Участник должен сконцентрироваться на выполнении заданий на экране компьютера или листах с заданиями, не сосредотачивая взгляд на длительное время на посторонних предметах вне зоны видимости веб-камеры.
- 4.5.** Участник не имеет права привлекать помощь третьих лиц во время состязания.
- 4.6.** Участник не имеет права предоставлять доступ к компьютеру посторонним лицам во время состязания.
- 4.7.** Участник не имеет права во время состязания вступать в разговоры с третьими лицами, проговаривать все вопросы и задания громко вслух, использовать справочные

материалы (книги, записи и т.д.), любые гаджеты (мобильные телефоны, пейджеры, планшеты и т.д.), наушники, калькуляторы, дополнительные мониторы и компьютерную технику, кроме той, что непосредственно используется для состязания.

4.8. При выявлении факта несамостоятельного выполнения олимпиадных заданий участником, оргкомитет имеет право аннулировать работу.

4.9. Участник соглашается с тем, что результат состязания аннулируется оргкомитетом в случае нарушения настоящих Правил либо нарушения этических норм.

5. Во время олимпиадного состязания

5.1. Во время состязания разрешается пользоваться только сайтом тестирующей системы и средами разработки (не онлайн, а установленными на компьютере), текстовыми редакторами, офисными пакетами и настоящими правилами участия. Вы можете использовать любые среды разработки (кроме онлайн-сред разработки) для языков: C++, Python 3, Java, C#, Go, Pascal ABC, Rust, Kotlin.

5.2. Использование заранее подготовленного кода запрещено. Использование нестандартных библиотек (отсутствующих в стандартной поставке) запрещено. Использование неразрешенных материалов и нарушение этих правил ведет к аннулированию работы участника по решению оргкомитета.

5.3. Во время состязания возникающие по условиям задач вопросы участники должны задавать через тестирующую систему. Организационные вопросы участники также могут задать через тестирующую систему.

5.4. В случае, если участник работает с черновиком, он должен направить веб-камеру так, чтобы были видны руки. Когда участник возвращается к работе за компьютером, веб-камеру необходимо направить обратно на лицо.

5.5. Во время состязания участник может получать важные объявления от жюри через тестирующую систему. Уведомления о них появляются в интерфейсе тестирующей системы. Ближе к концу олимпиады все участники получают важное сообщение о дополнительных действиях, которые необходимо совершить. Невыполнение этих действий приведёт к аннулированию работы участника по решению оргкомитета.

5.6. В случае, если участник хочет досрочно завершить состязание, необходимо написать об этом сообщение жюри, используя интерфейс вопросов в тестирующей системе, дождаться ответа и выполнить все действия, которые участники должны выполнить после окончания состязания.

В случае попыток решения задач после этого сообщения работа участника будет аннулирована по решению оргкомитета. Запрещено общение с другими участниками до конца состязания.

6. По окончании выполнения олимпиадных заданий

6.1. После окончания состязания в течение 1 часа необходимо разместить видео, которое вы записывали в течение состязания, в открытом доступе и сдать ссылку на него в [специальную форму](#).

6.2. В случае, если у участника медленный интернет, время сдачи видео может быть продлено до 3 часов. Для этого в течение 1 часа после окончания состязания участнику необходимо заполнить форму, указав вместо ссылки размер записанного видео в байтах, а после загрузки видео заполнить форму ещё раз уже с указанием ссылки на загруженное видео.

6.3. Видео будут просмотрены только членами жюри и оргкомитетом олимпиады. Участник может удалить видео из облачного сервиса только после 15 февраля.

В случае, если по указанной ссылке видео будет не обнаружено или если видео участника будет представлено в ненадлежащем качестве, не позволяющим удостовериться в соблюдении всех правил участия в олимпиаде, оргкомитет имеет право принять решение об аннулировании работы участника.

7. В случае возникновения технических проблем во время прохождения олимпиадного состязания

Техническая поддержка по профилю «Информатика» осуществляется непосредственно в тестирующей системе, по электронной почте olymp@hse.ru и по телефону +7 (495) 531-00-74