

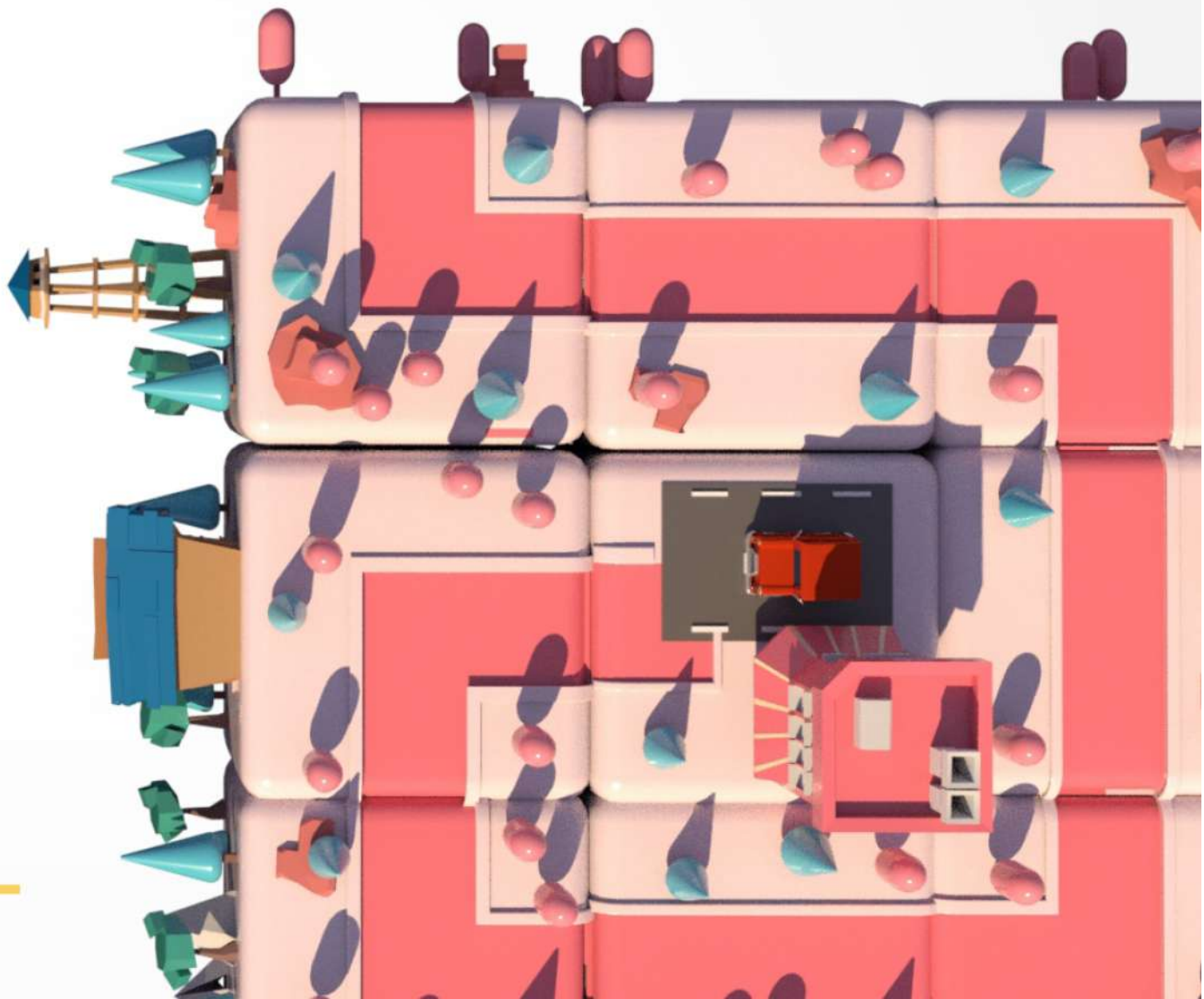
Студент:
Соловьева Елисавета

Группа:
Б20Д320

Куратор:
Дыбовский Николай

CUB RUB

Мобильная игра
Тьюториал

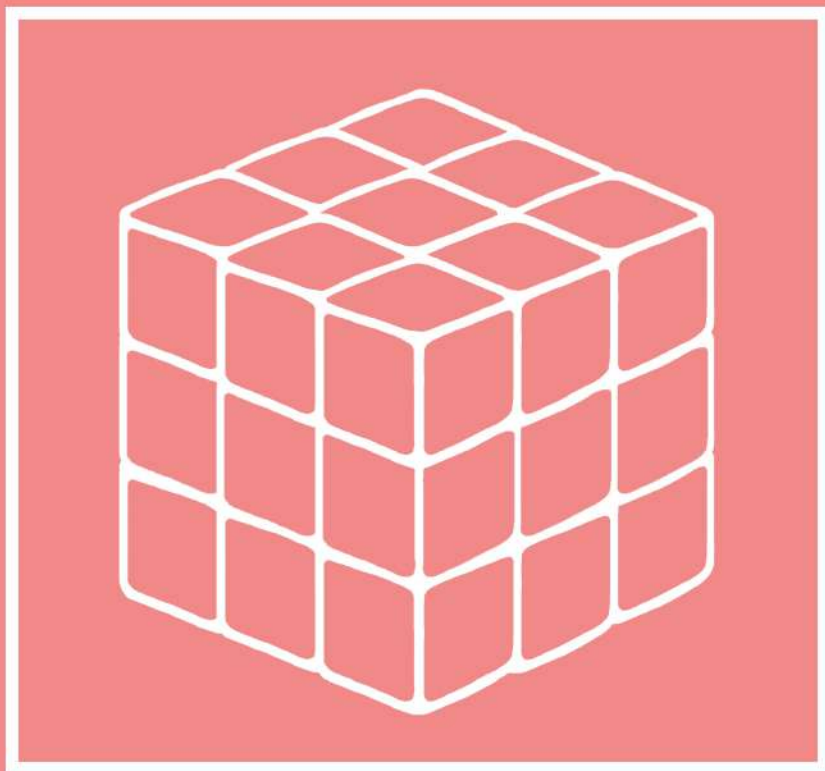




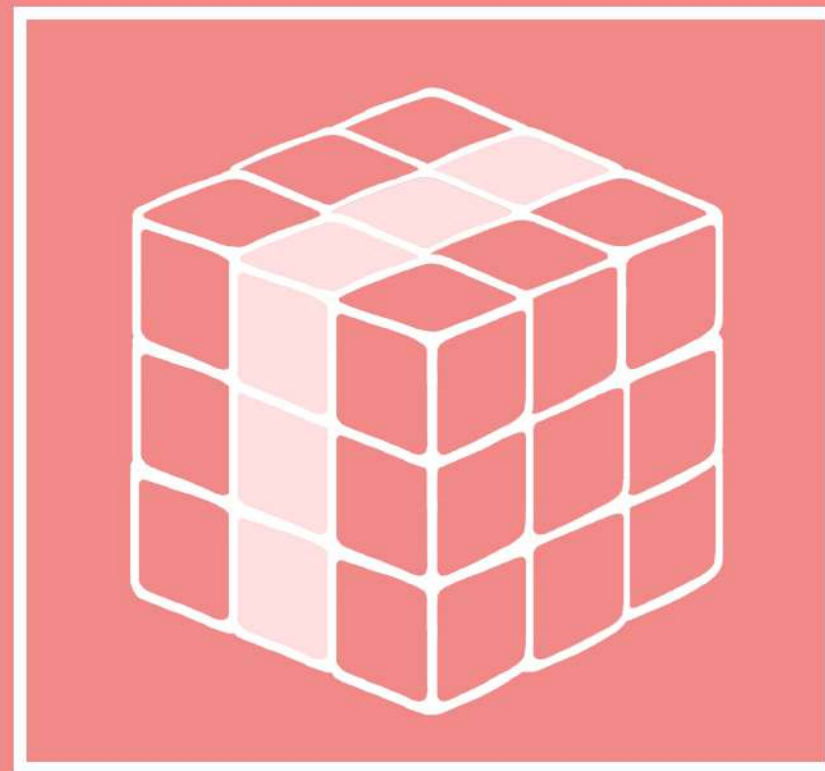
Самые важные ориентиры — самые большие и яркие

1 — старт
2 — финиш

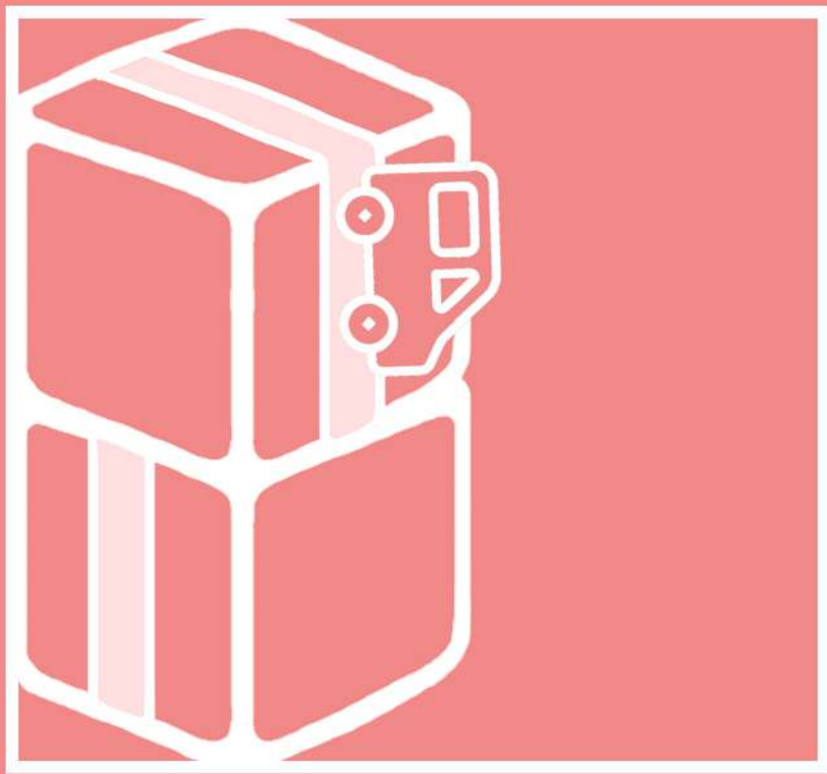




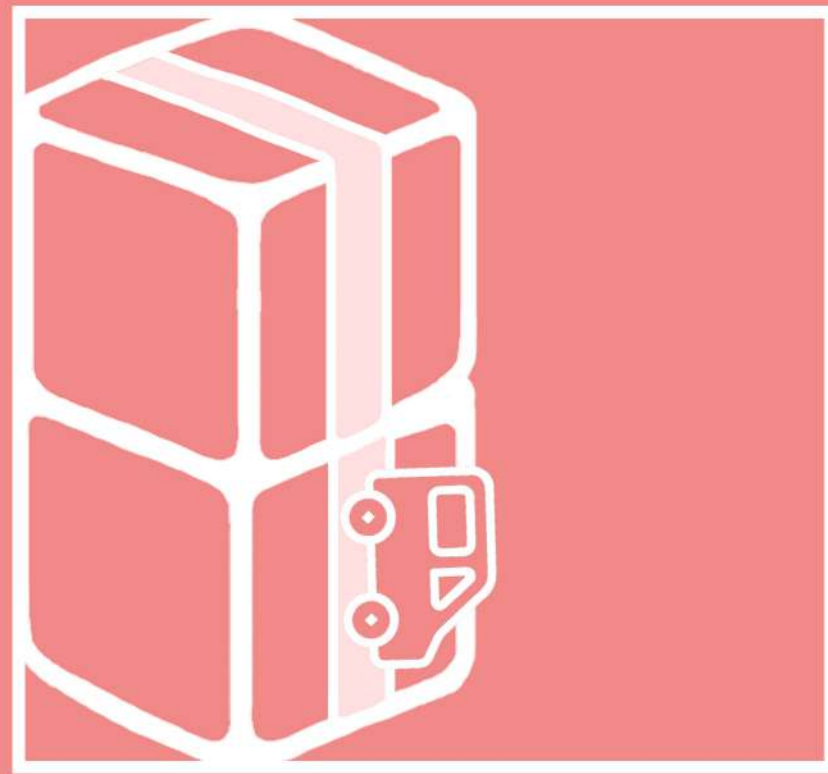
*  = 2 ОЧКА *



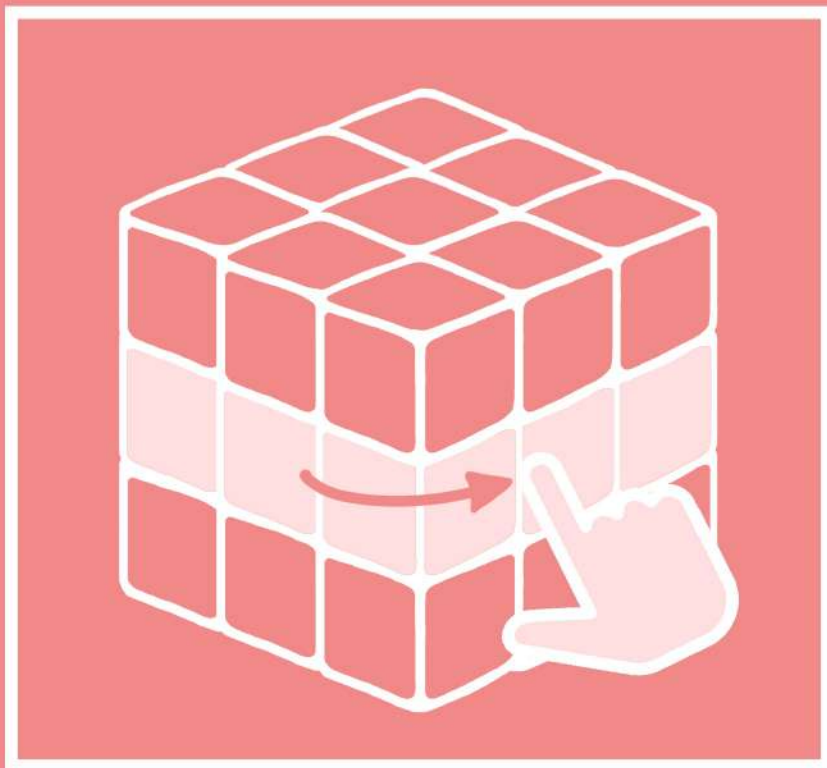
* ПОДСВЕЧИВАЕТ
НУЖНЫЙ РЯД *



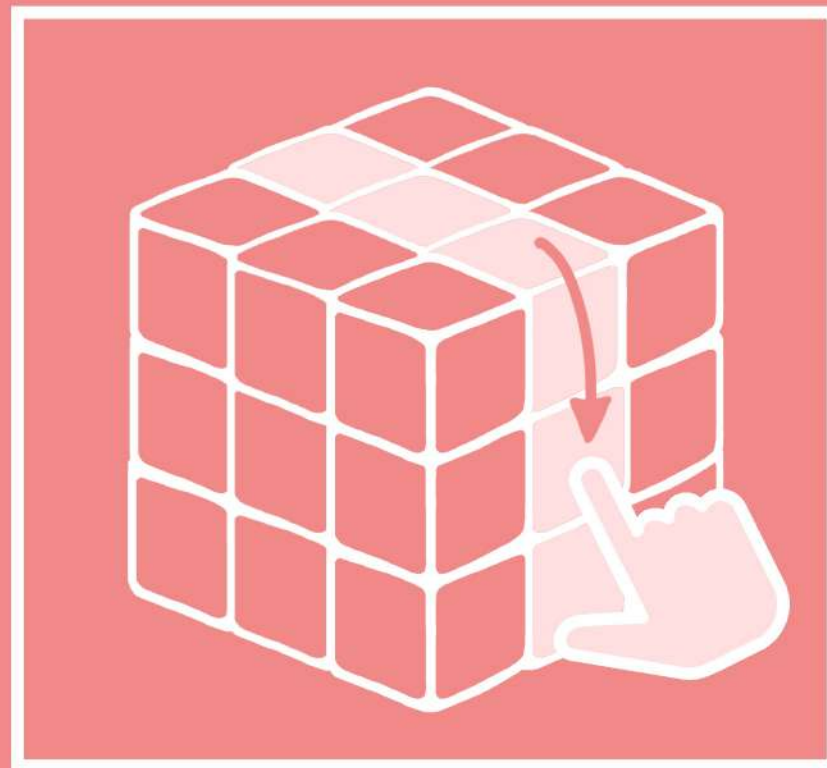
* □ ОЧКОВ *



* + 2 ОЧКА *



* ПРОВОСТИ *



* ПРОВОСТИ *

Идея:

Выжать максимум из такого простого и хорошо известного предмета как кубик Рубика, освежить его и вдохнуть новую жизнь

От классического Рубика:

Собирать большой кубик из маленьких

Что нового:

Теперь нужно собирать не цветные грани, а дорожку, по которой должна двигаться машинка,



Старт

Финиш

Цель:

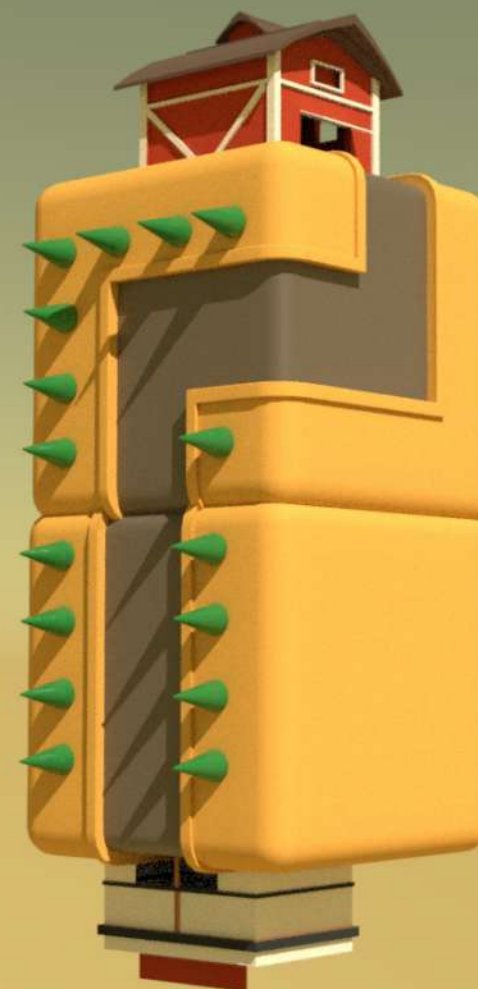
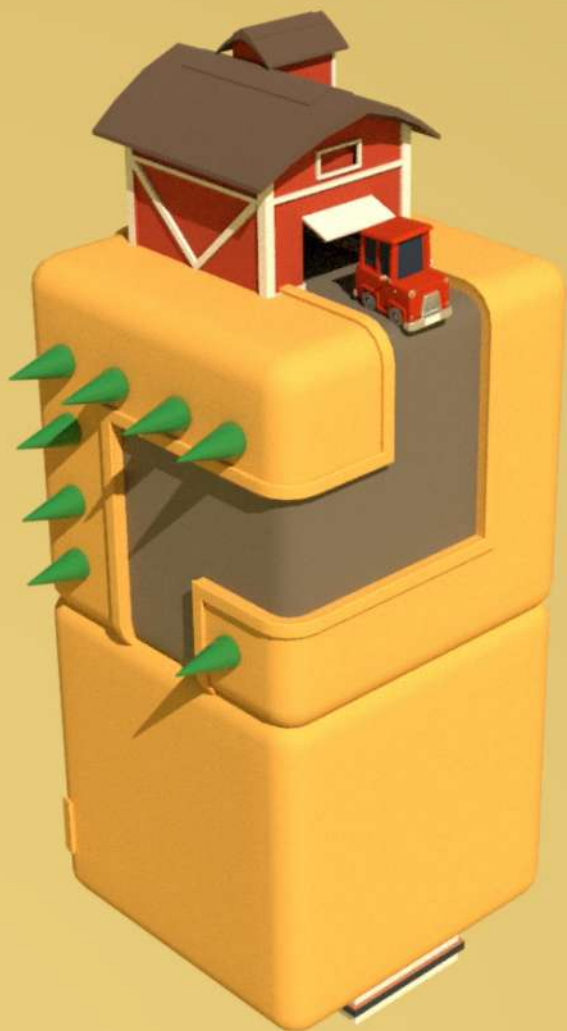
Собрать дорожку, поворачивая грани куба, и провести машинку по ней

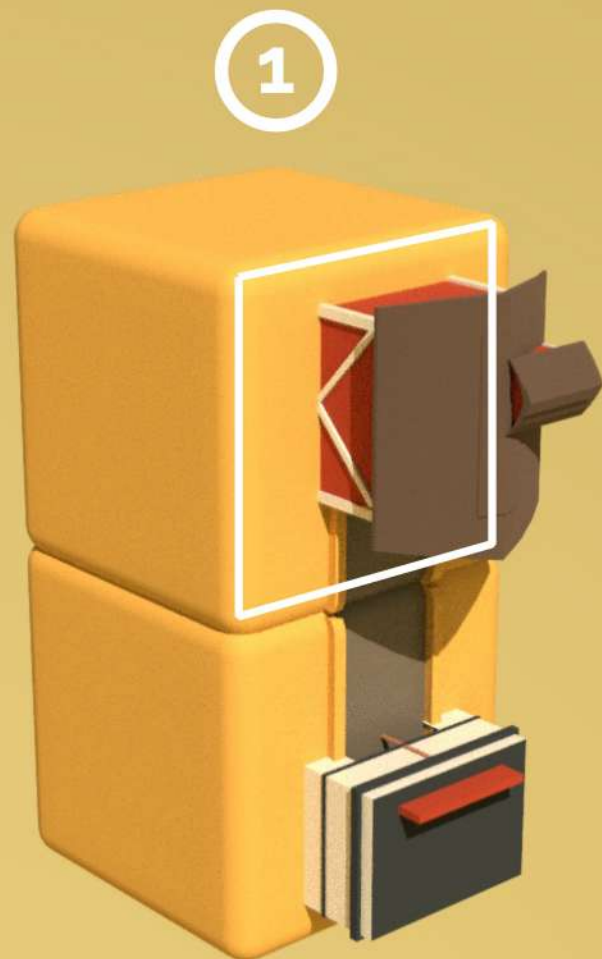
CUBRUB

Только к уровню 12 или выше можно давать сложный и большой кубик.



Закрепляем все пройденное: поворачивать кубики и двигаться в пространстве.





С каждым уровнем добавляем по одной новой грани.





2



Когда машинка слишком долго не двигается, она начинает недовольно урчать.

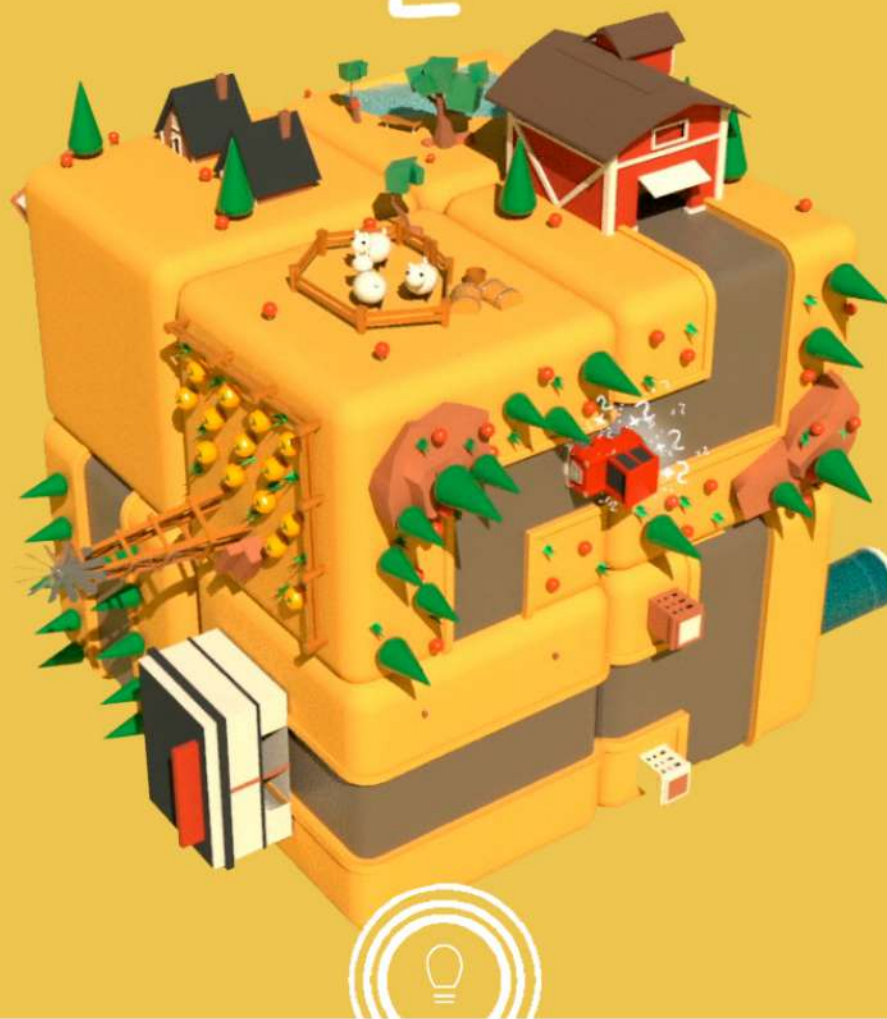




2



При этом машинка
начинает радостно
гудеть, подчеркивая
важность события.

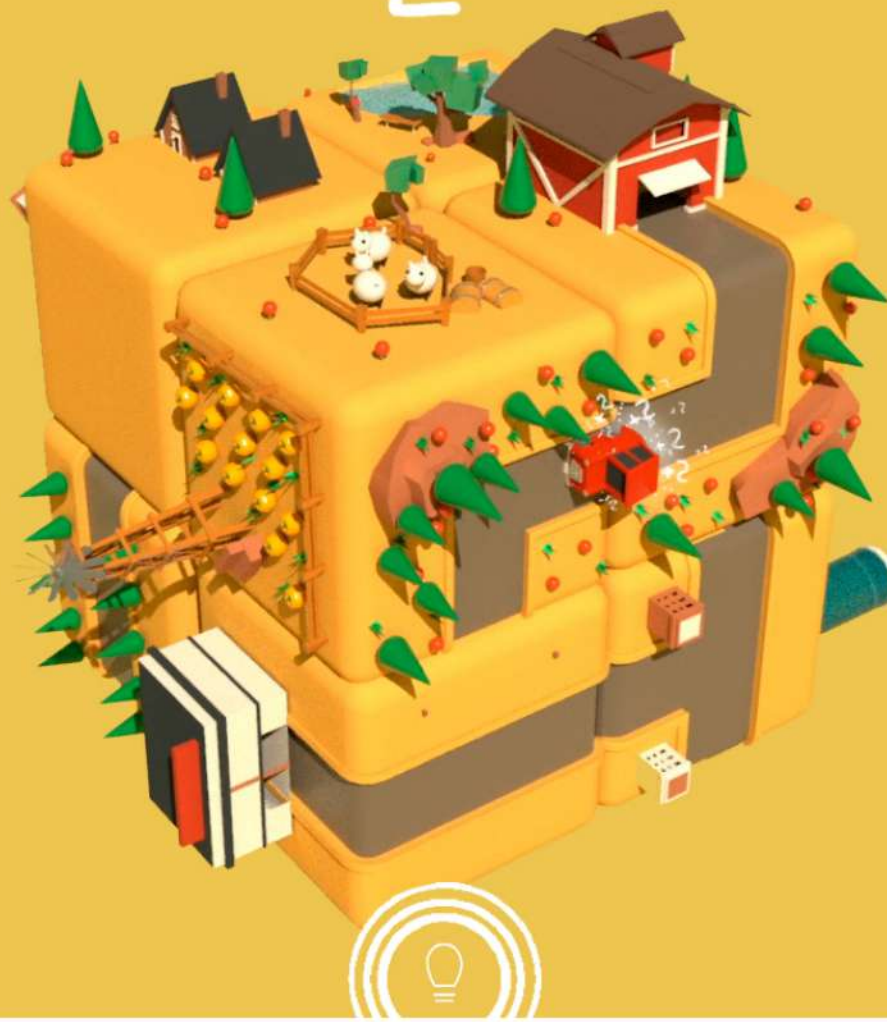




2



Когда машинка переезжает с одного кубика на другой, начисляется **2 очка**.



Эффекты помогают повысить значимость заработанных очков.

