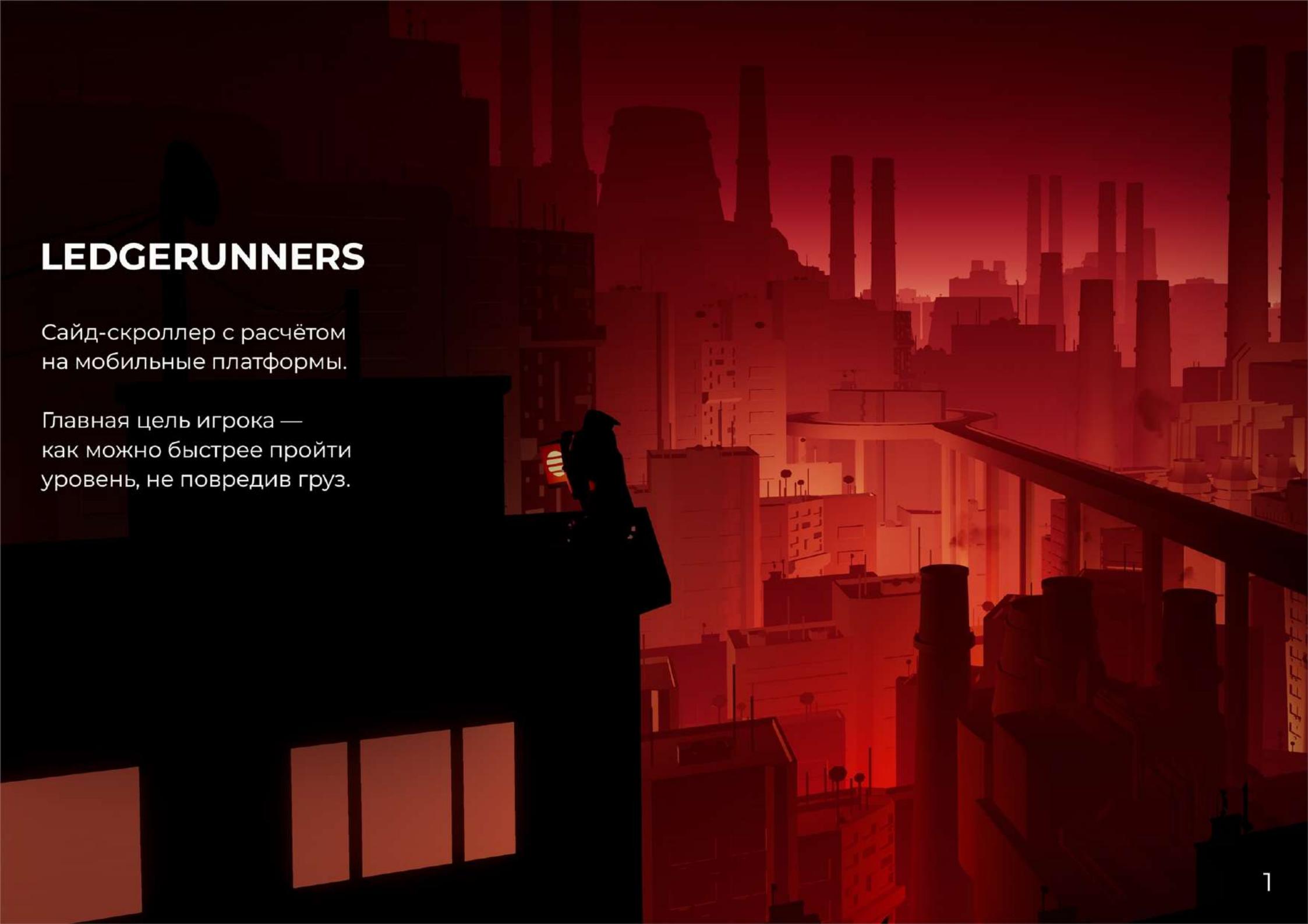


# LEDGERUNNERS

Сайд-скроллер с расчётом  
на мобильные платформы.

Главная цель игрока —  
как можно быстрее пройти  
уровень, не повредив груз.



# УПРАВЛЕНИЕ

Игрок должен направлять курьера  
свайпами, минуя препятствия  
и находя лучшие пути до заказчика.

Курьер способен прыгать, приседать,  
временно ускоряться и взаимодействовать  
с объектами на уровне.



# УРОВНИ

Заказы делятся на три участка:  
промышленная зона, рынок и центр.

Участки отличаются эстетикой,  
структурой и препятствиями.



## ПРОМЗОНА

Нижний слой промзоны состоит из опасных механизмов, избежание которых потребует от игрока особой ловкости.

Умелое передвижение вверх по уровню приведёт к станциям, на которых игрок может схватиться за проезжающий поезд и сократить время доставки.



# МАРКЕТ

Торговые площади рынка переполнены толпами людей, пройдя через которые заказ сильно пострадает.

Игрок должен цепляться за неоновые тросы, чтобы миновать людные места.



## ЦЕНТР

При доставке заказа на верхние этажи небоскрёбов, игроку предстоит пролетать над пропастями и сверхскоростными поездами, используя выхлопы из крыш зданий в качестве воздушных батутов.

## РЕЙТИНГ

По завершении уровня заказчик оценивает качество доставки по шкале от одного до пяти. Индикатор состояния заказа на рюкзаке курьера соотносится с итоговой оценкой.

За пять звёзд игрок получает очки, а также награждается бонусными очками, если уровень был пройден за минимальное количество времени.



## УЛУЧШЕНИЯ

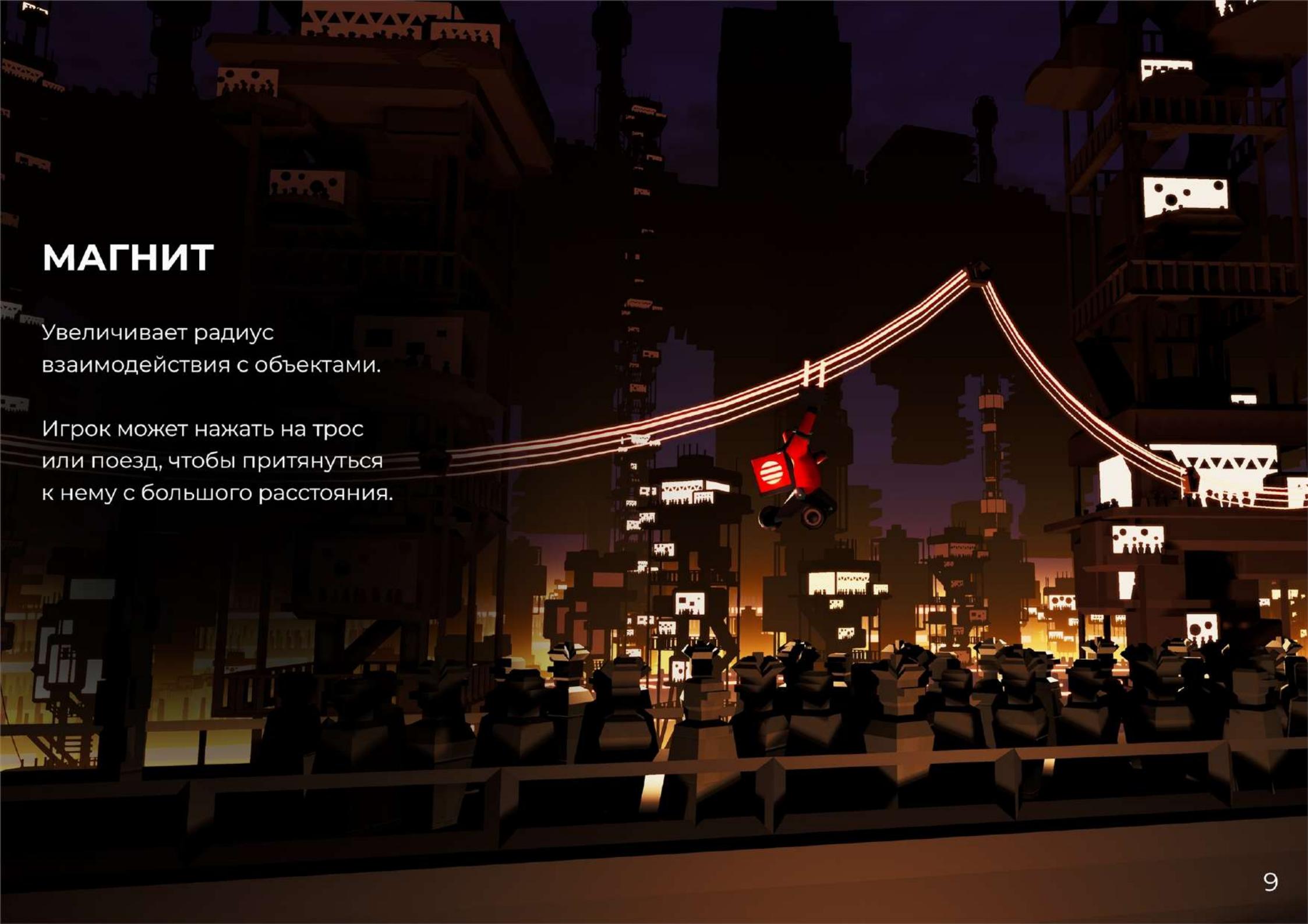
Изначально курьер оснащён электронными роликами. На заработанные очки игрок может купить новые гаджеты: магнит, джетпак и байк.



## МАГНИТ

Увеличивает радиус  
взаимодействия с объектами.

Игрок может нажать на трос  
или поезд, чтобы притянуться  
к нему с большого расстояния.



## ДЖЕТПАК

После прыжка игрок может нажать на курьера для второго рывка вверх.

Удерживание пальца на экране заставит падающего курьера парить.



## БАЙК

Скорость курьера увеличивается в два раза, но за столкновение с препятствием снимаются сразу две звезды.

Данное улучшение поощряет знание уровней и быструю реакцию, игрок открывает его последним.







