

Инструкция
для участников олимпиадного состязания
по направлению «Информационные технологии»
для 10-11 классов

1. Олимпиадное состязание по направлению «Информационные технологии» проводится только в дистанционном (онлайн) формате через систему контроля участия (прокторинг) согласно соответствующим условиям участия, правилам подключения участников Олимпиады для участия в олимпиадных состязаниях в онлайн-формате, устанавливаемым Оргкомитетом Олимпиады.
Соответствующие правила и инструкции для участников направления «Информационные технологии» публикуются на интернет-странице направления - <https://olymp.hse.ru/inter/it>
 2. Онлайн-состязание проводится согласно Расписанию MOM-2024 – 17.11.2023 (пятница) с 12:00 до 16:00 (по московскому времени).
 3. Продолжительность олимпиадного состязания – 240 мин.
 4. Для выполнения задания на олимпиадном состязании необходим компьютер с установленными средами разработки, компиляторами, текстовым редактором и редактором электронных таблиц.
 5. Компьютер участника должен быть оснащён и подготовлен следующим образом:
 - 5.1. Наличие стабильного интернет-соединения для решения задач во время онлайн-состязания – минимум 1 Мбит/с.
 - 5.2. Наличие микрофона (встроенного) и веб-камеры (встроенной или внешней). Использование наушников не допускается.
 - 5.3. Заранее установленные среды программирования по выбору участника для языков Python, C++, Java, Pascal. Участники могут пользоваться теми средами программирования, с которыми привыкли работать.
 - 5.4. Рекомендации по средам разработки для различных языков (на выбор):
 - Язык Python: среда PyCharm Community,
<https://www.jetbrains.com/ruru/pycharm/download/#section=windows>
 - Язык C++: среда Microsoft Visual Studio,
<https://visualstudio.microsoft.com/ru/vs/community/>
 - Java: среда IntelliJ IDEA, <https://www.jetbrains.com/ru-ru/idea/download/>
- Примечание. **Язык Pascal не рекомендуется к использованию.** Методическая

комиссия гарантирует возможность решить все задачи на полный балл только на языке C++.

6. Олимпиадное задание состоит из решения: для 10 класса – 4-х задач; для 11 класса – 5-ти задач.
7. Решением задачи может являться программа, написанная на одном из допустимых языков программирования (в том числе C++, Python, Java).
8. Во время онлайн-соревнования не допускается использование литературы, записей, электронных устройств, т.е. нельзя пользоваться ни печатными, ни электронными ресурсами.

9. До онлайн-соревнования:

- 9.1. Участник должен убедиться, что у ноутбука и смартфона достаточно заряда батареи; лучше заблаговременно подключить их к зарядному устройству.
- 9.2. Проверить свой компьютер и телефон на соответствие требованиям, пройдя по ссылке <https://iao.proctoring.online/api/check> (после завершения проверки закрыть окно).
- 9.3. Ознакомиться с [Правилами участия в онлайн-соревнованиях](#).

10. Во время онлайн-соревнования:

- 10.1. *17 ноября 2023 года в 12:00 МСК* участник должен пройти по ссылке <https://go.startexam.com/hsetest> и войти в Центр тестирования со своим email (адресом эл. почты), который он использовал при регистрации на участие в МОМ-2024.
- 10.2. Далее участник должен пройти процесс авторизации и подключения к системе контроля участия (прокторингу), предъявив паспорт или иной документ (с фотографией), удостоверяющий личность: необходимо сделать фотографию лица и прикрепить копию страницы паспорта с личными данными и фотографией.
- 10.3. После подключения к системе контроля участия (прокторингу) появится ссылка на переход на платформу Яндекс.Контест, по которой участник переходит на указанную платформу.
- 10.4. Далее появляется окно «Вход в систему». Участник должен зайти в систему по логину и паролю, которые участник получил накануне на свой email (на адрес эл. почты, указанный при регистрации на МОМ-2024). Пароль и логин участник обязательно должен сохранить до окончания соревнования!
- 10.5. После успешного входа в систему участник получает соответствующее задание (для 10 или 11 класса). Участники выполняют задания с использованием указанных в настоящей Инструкции программ (см. пункты 5.3., 5.4., 7)

10.6. Во время онлайн-соревнования за участником осуществляется контроль участия со стороны проктора (см. пункт 9.3.). Участнику запрещено выходить из зоны контроля прокторов до окончания работы над заданием в рамках отведённого на онлайн-соревнование времени. Согласно пункту 4.20. Регламента Международной олимпиады молодежи - 2024, в случае нарушения правил участия в олимпиадных соревнованиях в дистанционном (онлайн) формате через систему контроля участия (прокторинг), участник отключается проктором от системы прокторинга без права повторного участия в данном олимпиадном соревновании.

10.7. Участник проходит онлайн-соревнование и завершает его в рамках отведённого на соревнование времени.