

## ДЕМОНСТРАЦИОННЫЙ ВАРИАНТ ОЛИМПИАДНЫХ ЗАДАНИЙ ПО НАПРАВЛЕНИЮ «ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ»

10 и 11 классы

Время выполнения заданий – 240 минут

Максимальная оценка – 100 баллов

### А. Сладости

На витрине магазина в один ряд выложены сладости с различными названиями, занумерованные с единицы слева-направо. Мимо витрины часто проходят дети и просят родителей купить им все сладости начиная с номера  $l_i$  и заканчивая номером  $r_i$ . Директор магазина хочет составить отчет, в котором будут указаны названия всех купленных сладостей в том порядке, как их покупали. Сначала в списке должны быть перечислены сладости, купленные первому ребенку, затем второму и так далее. Для каждого ребенка сначала покупается сладость с номером  $l_i$ , затем  $l_i+1$  и так далее до номера  $r_i$ .

#### Входные данные

Первая строка ввода содержит целое число  $n$  — число различных типов сладостей ( $1 \leq n \leq 1000$ ).

Следующие  $n$  строк названия сладостей, состоящие из строчных и прописных латинских букв, цифр и символов «\_» и «.». Названия не превышают 100 символов.

Следующая строка содержит  $m$  — число покупок ( $1 \leq m \leq 1000$ ). Следующие  $m$  строк содержат по два целых числа  $l_i$  и  $r_i$  — номер первой и последней сладости, купленной  $i$ -му ребенку ( $1 \leq l_i \leq r_i \leq n$ ).

#### Выходные данные

Выведите список сладостей в отчете директора.

#### Система оценки

Решения, верно работающие только при  $l_i=r_i$ , будут получать не менее 40 баллов.

#### Пример

входные данные

3

```
Chocolate  
Lollipop  
Cake  
2  
2 3  
1 2
```

#### **выходные данные**

```
Lollipop  
Cake  
Chocolate  
Lollipop
```

#### **Примечание**

Пояснение к примеру: первая покупка состоит из сладостей с номерами 2 и 3 (Lollipop, Cake). Вторая покупка состоит из сладостей с номерами 1 и 2 (Chocolate, Lollipop).

## **В. Автосалон**

На складе автосалона хранится  $n$  автомобилей. Цвет каждого автомобиля задается числом.

В выставочном зале необходимо разместить  $k$  автомобилей. Чтобы привлечь покупателей было принято решение выставить такие  $k$  автомобилей, чтобы количество различных цветов автомобилей было максимальным.

#### **Входные данные**

В первой строке вводится два целых числа  $n, k$  ( $1 \leq k \leq n \leq 100000$ ) — количество автомобилей на складе и количество автомобилей, которые должны быть в выставочном зале.

В следующей строке дано  $n$  чисел  $a_i$  ( $1 \leq a_i \leq 10^9$ ) — цвет автомобиля номер  $i$ .

#### **Выходные данные**

Выведите ровно  $k$  целых чисел через пробел — цвета автомобилей, которые нужно выставить в зале.

Если правильных ответов несколько — выведите любой из них.

#### **Система оценки**

Решения, верно работающие при  $1 \leq k \leq n \leq 2000$ , будут получать не менее 40 баллов.

#### **Примеры**

##### **входные данные**

```
5 3  
1 2 1 2 1
```

**выходные данные**

1 2 1

**входные данные**

10 4

2 1 8 8 8 8 8 8 8 8

**выходные данные**

1 2 8 8

### С. Шифр замены

Шифр замены ставит в соответствие каждому символу алфавита с некоторый символ алфавита  $f(c)$ . Шифр замены можно применить к строке несколько раз. По заданной исходной строке и зашифрованной строке определите, сколько раз был применен шифр замены.

**Входные данные**

В первой строке записаны 26 символов.  $k$ -й символ этой строки показывает, какой символ соответствует  $k$ -му по счету символу латинского алфавита.

Во второй строке дано число  $n$  ( $1 \leq n \leq 1000000$ ) — длина исходной и зашифрованной строки.

В каждой из следующих двух строк записана строка длиной  $n$ , состоящая из строчных латинских символов.

Символы латинского алфавита нумеруются с единицы, начиная с символа  $a$  и заканчивая символом  $z$ .

**Выходные данные**

В единственной строке выходного файла выведите необходимое количество операций замены символов.

Если ответа не существует, выведите  $-1$ .

**Система оценки**

Решения, верно работающие при  $n \leq 1000$ , будут получать не менее 60 баллов.

**Пример**

**входные данные**

bcdefghijklmnopqrstuvwxyz

7

abacaba

cdcecdc

**выходные данные**

2

### Примечание

В тесте из примера первая строка будет меняться следующим образом:

- После первой замены всех символов строка `abacaba` превратится в строку `bcbdbcb` (символ `a` заменяется на `b`, `b` — на `c`, `c` — на `d`);
- После второй замены всех символов уже новая строка `bcbdbcb` превратится в `cdcecdc` (символ `b` заменяется на `c`, `c` — на `d`, `d` — на `e`);
- То есть после двух замен всех символов мы получили вторую строку, значит, ответ равен 2.

## D. Волейбольная команда

$n$  волейболистов выстроились в ряд, их рост равен  $a_1, a_2, \dots, a_n$ .

По правилам волейбольного чемпионата, в команде может быть сколько угодно волейболистов, но средний рост всех участников команды должен быть равен ровно  $k$ . Тренер хочет выбрать как можно больше стоящих подряд волейболистов так, чтобы их средний рост был равен  $k$ . Помогите ему.

### Входные данные

В первой строке записано два целых числа  $n$  и  $k$  ( $1 \leq n \leq 100000$ ;  $1 \leq k \leq 10^9$ ).

Вторая строка содержит  $n$  целых чисел  $a_i$  ( $1 \leq a_i \leq 10^9$ ) — рост волейболистов.

### Выходные данные

В выходной выведите два числа  $l$  и  $m$  — максимальное количество волейболистов в команде, а также номер первого волейболиста в команде (нумерация начинается с единицы).

Если ответов несколько, выведите любой.

Если команду составить невозможно — выведите единственное число 0.

### Система оценки

Решения, верно работающие при  $n \leq 100$ , будут получать не менее 30 баллов.

Решения, верно работающие при  $n \leq 1000n$ , будут получать не менее 60 баллов.

### Примеры

#### входные данные

```
3 2
2 1 3
```

#### выходные данные

```
3 1
```

**входные данные**

5 3  
1 2 3 4 6

**выходные данные**

3 2

**входные данные**

4 3  
1 2 5 6

**выходные данные**

0

## Е. Колонизация Марса

Карта Марса представляет собой прямоугольник, размером  $n \times m$ . Каждая клетка характеризуется числом — типом грунта в этой клетке.

В каждой клетке можно построить жилой модуль, при этом должно выполняться два требования:

- из любого модуля можно добраться в любой другой, перемещаясь только по модулям, соседним по стороне
- все модули размещены не более чем на двух различных типах грунта

Определите, какое максимальное число жилых модулей можно построить на Марсе.

### Входные данные

В первой строке входного файла задано два целых числа  $n$  и  $m$  ( $1 \leq n, m \leq 1000$ ) — размеры Марса. Следующие  $n$  строк содержат по  $m$  чисел каждая — тип грунта в соответствующей клетке. Типы грунтов — натуральные числа, не превышающие  $10^6$ .

### Выходные данные

Выведите в первой строке одно натуральное число — максимальное количество жилых модулей, строительство которых возможно на Марсе. Во второй — два числа: типы грунтов, на которых будут построены модули. В случае, если строительство будет производиться только на одном типе грунта, то его номер должен быть выведен два раза.

Если ответов несколько — выведите любой из них.

### Система оценки

Решения, верно работающие в случаях, в которых  $n$  и  $m$  не превышают 20, будут получать не менее 30 баллов.

Решения, верно работающие в случаях, в которых  $n$  и  $m$  не превышают 80, будут получать не менее 60 баллов.

### Пример

#### входные данные

```
5 5
1 1 2 2 1
1 2 2 1 1
1 2 3 3 1
1 3 3 2 4
1 2 2 4 1
```

#### выходные данные

```
17
1 2
```